Rivals Legends

Connection

Profil : equipe …  
  
Joueur : stats :  
Mécanique MEC  
Maccro MAC  
Agressivité AGR  
Communication COM  
Vision de Jeu VDJ  
Farming FAR  
Facteur Clutch CLU  
Savoir se tenir à un plan de jeu (plus pour le late) Discipline DIS  
Connaissance (match up, faiblesses forces champions …) CON

Champions :  
phase de jeu forte : Early/Mid/Late  
Catégories : Tank/Combattant/Assassin/Mage/Tireur/Support

Tableu de base

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Désavantages \  Avantages | Tank | Combattant | Assassin | Mage | Tireur | Enchanteur | Saboteur |
| Tank |  |  |  |  |  |  |  |
| Combattant |  |  |  |  |  |  |  |
| Assassin |  |  |  |  |  |  |  |
| Mage |  |  |  |  |  | ? |  |
| Tireur |  |  |  |  |  | ? |  |
| Enchanteur |  |  |  |  |  |  |  |
| Saboteur |  |  |  |  |  |  |  |

Check !!

Début de parti ??

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Désavantages \  Avantages | Tank  + | Combattant  + | Assassin  + + | Mage  + | Tireur  - - | Support  + + |
| Tank |  | ! | ! |  | ! |  |
| Combattant | ! |  |  |  |  |  |
| Assassin | ! |  |  | ! | ! |  |
| Mage |  | ? | ! |  | ! |  |
| Tireur | ! |  | ! | ! |  | ! |
| Support |  |  |  |  | ! |  |

Milieu de partie

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Désavantages \  Avantages | Tank  - | Combattant  + + | Assassin  + | Mage  + + | Tireur | Support  + |
| Tank |  |  |  |  |  |  |
| Combattant |  |  |  |  |  |  |
| Assassin |  |  |  |  |  |  |
| Mage |  |  |  |  |  |  |
| Tireur |  |  |  |  |  |  |
| Support |  |  |  |  |  |  |

Fin de parti

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Désavantages \  Avantages | Tank  + | Combattant  - | Assassin  - - | Mage  + | Tireur  + + | Support  - |
| Tank |  |  |  |  |  |  |
| Combattant |  |  |  |  |  |  |
| Assassin |  |  |  |  |  |  |
| Mage |  |  |  |  |  |  |
| Tireur |  |  |  |  |  |  |
| Support |  |  |  |  |  |  |

VF : ++ ; VC/BL : + ; RF/OR : - ; RC : -- ; J : Skill match up

Stratégie de match :  
Farming   
Turtle  
Invade  
Objectif  
Regroupement/Engagement  
Siege  
Split Push

bonus : Gank ou Engagement/Siege ou Poke/Contrôle/ prise d’objectif